

# APPRENTISSAGE AUTOMATIQUE / MACHINE LEARNING

INFORMATIQUE

Le Machine Learning est une branche de l'intelligence artificielle, et concerne l'étude et l'élaboration d'algorithmes permettant à un ordinateur, à l'image d'êtres humains, d'apprendre à partir de données pour ensuite pouvoir réaliser des prédictions. Ce domaine est actuellement en plein essor, notamment à l'ère du Big Data avec d'immenses quantités de données à analyser disponibles.

## → OBJECTIFS

- ✓ Connaître les principes des méthodes d'Apprentissage Automatique
- ✓ Savoir mettre en œuvre une méthode d'Apprentissage Automatique adaptée à un problème donné
- ✓ Savoir interpréter les résultats de l'évaluation d'une méthode d'Apprentissage Automatique pour optimiser le modèle

## → PROGRAMME

Principes généraux et évaluation de modèles de Machine Learning  
Modèles probabilistes  
Modèles à Noyaux  
Modèles à base d'arbres  
Réseaux de neurones et apprentissage profond

## → PUBLIC VISÉ

Niveau diplôme ingénieur, Licence à M2.  
L'hétérogénéité sera gérée, tout en mettant en avant les bénéfices de la complémentarité.  
Un minimum de bases mathématiques et d'informatique (programmation). Ces bases sont généralement acquises dans les licences d'informatique, de mathématiques-informatique.

## → RESPONSABLE PÉDAGOGIQUE

Liming CHEN - Professeure à l'École Centrale de Lyon  
Emmanuel DELLANDRÉA - Maître de Conférences à l'École Centrale de Lyon.

→ DURÉE : 3 jours

→ DATES 2019 : 05/07 février |  
14/16 octobre

→ LIEU : École Centrale de Lyon

→ PRIX : 2 100 EUR.