

## INGENIEUR DEVELOPPEMENT EN REALITE VIRTUELLE (H/F)

### L'École Centrale de Lyon c'est :



**+ 3000  
étudiants**



**330**  
enseignants  
et enseignants  
- chercheurs



**290**  
personnels  
administratifs  
et techniques



**6 unités**  
mixtes  
de recherches



**2 campus**  
Écully et  
Saint-Étienne



**72 M€**  
de budget

## LE POSTE

### Missions et activités principales

L'activité de recherche et pédagogique au sein de la plateforme Génie Civil, particulièrement en structure et enveloppe, sols et infrastructures, s'intègre dans le cadre des projets de recherche et des travaux pratiques. Les actions de recherche et de formation en question s'appuient sur les moyens de la plateforme située à Centrale Lyon ENISE et mobilisent l'expertise tant expérimentale que numérique de son personnel scientifique et technique.

### Missions principales du poste

#### Enseignement et recherche : Gérer les moyens logiciels selon les processus de la PTERV

- Maintenir en condition opérationnelle les moyens logiciels de réalité virtuelle (développements spécifiques et logiciels du commerce associés)
- Proposer des architectures logicielles et effectuer des développements, notamment pour la réalisation d'environnement et scénarios de réalité virtuelle et de réalité augmentée, en fonction des besoins en enseignements et recherche

#### Enseignement : Responsable technique des enseignements de réalité virtuelle (RV) et de réalité augmentée (RA)

- Assurer le bon fonctionnement des TPs de RV et RA
- Créer les environnements Virtuels spécifiques nécessaires à la bonne marche des enseignements, en concertation avec les enseignants en charge
- Assurer le soutien technique aux enseignants et aux étudiants pendant les séances de TP
- Gérer et assurer le bon fonctionnement matériel d'enseignement

#### Recherche : Participation aux travaux de R&D dans le cadre de l'équipe de recherche en informatique et RV/RA du laboratoire LIRIS

- Développer/maintenir au niveau de l'art les axes technologiques des thématiques de recherche
- Suivi des évolutions technologiques tant au niveau matériel que logiciel
- Intégration de dispositifs expérimentaux de stimulation sensorielle et de capteurs physiologiques
- Soutien aux doctorants pour les expérimentations et/ou publications

## Activités secondaires

Intervenir comme conseiller technique auprès des demandeurs internes

Développer les applications spécifiques pour le service ou l'équipe de recherche de rattachement,

Apporter un soutien aux projets industriels et de transfert (Formation continue ou contrats)

S'impliquer dans les actions transverses de l'équipe PTERV et RVA (communication, DDRS, ..)

Animer le site WEB et le Github de l'équipe de recherche

Alimenter une veille technologique

## LE PROFIL RECHERCHÉ

### Compétences théoriques

- Informatique générale et algorithmie
- Fondamentaux de la Réalité Virtuelle
- Management de projet
- Anglais : B2

### Compétences techniques

- Langages de programmation : C, C#,C++, Python,..
- Maitrise d'un moteur 3D temps réel : Unity, Unreal Engine, ..
- Rédaction de rapport technique

### Compétences comportementales

- Savoir décider
- Savoir communiquer
- Sens de l'organisation
- Savoir s'intégrer dans la dynamique d'équipe
- Etre moteur/leader dans les actions qui concernent les missions du poste

### Environnement professionnel :

Cycle hebdomadaire de 37h30 ou 38h45 (49/ 55 jours de congés + ARTT)

Aménagement possible du temps de travail sur 4,5 jours - télétravail sous conditions.

Aménagement de poste en fonction du handicap

Facilité d'accès en voiture ou en transports en commun

Parking à disposition des personnels

## Rejoindre l'école Centrale, c'est bénéficier d'une qualité de vie au travail



Accès à plus de 100 conférences  
par an pour se cultiver



Accès aux installations  
sportives pour se dépenser



Accès au FabLab  
pour bricoler



Accès au CookingLab  
pour cuisiner